

Urban Gamers LAB

25 novembre
dalle 14.30 alle 18.30



Panel di esperti per una riflessione sul tema del gioco, gamification e game thinking utilizzati come approccio trasversale in moltissimi settori.

26 novembre
dalle 11.00 alle 18.30



Mattinata di sfide progettuali per i3 studenti del liceo Righi di Cesena.

Dalle 15 presentazione VR per la ricerca aperta e restituzione alla città di Cesena, test VR e giochi di Malatestiana Gaming. Aperitivo e saluti.

PRENOTA [QUI](#) IL TUO BIGLIETTO



@ **Sala Sozzi** - Palazzo Del ridotto, Piazza Almerici, 12, Cesena (FC)



scopri di più su sites.google.com/view/urbangamerslab

Progetto promosso dai Dipartimenti di Architettura e Design (ADU), Psicologia (PSI), Informatica (DISI) dell'Alma Mater Studiorum Università di Bologna, in collaborazione con:



Comune
di Cesena



25 novembre | dalle 14.30 alle 18.30

Ospiti | Maresa Bertolo, Nonstudio, Alan Mattiassi, Martina Migliori e Filippo Maria Vincenzi

26 novembre | dalle 11.00 alle 18.30

Dalle 11.00 alle 13.00

Sfide progettuali per I3 student3 del lico Righi di Cesena.

Dalle 14.30 alle 15.30

Gli studenti condividono il risultato delle sfide progettuali con istanze della città di Cesena, a seguire la premiazione dei partecipanti del Torneo.

Dalle 15.30 alle 18.00

Presentazione e test della VR experience sviluppata sul Mulino di Serravalle di Cesena e Malatestiana Gaming con 3 esperti della Biblioteca Malatestiana di Cesena.

PRENOTA [QUI](#) IL TUO BIGLIETTO